Міністерство освіти і науки України

Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 3 з дисципліни

«Основи програмування-2. Модульне програмування»

«Класи та об’єкти»

Варіант 5

Виконав студент ІП-14 Гайдучек Максим Андрійович

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив Вітковська Ірина Іванівна

( прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

**Лабораторна робота №3**

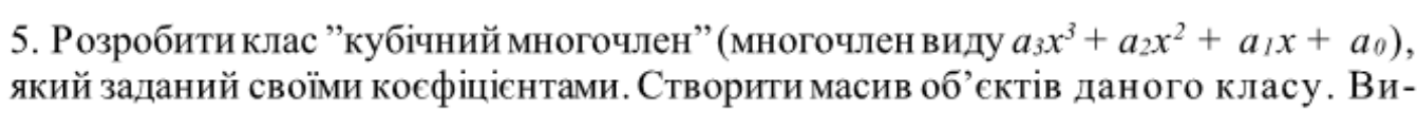
**Тема роботи:** Бінарні файли

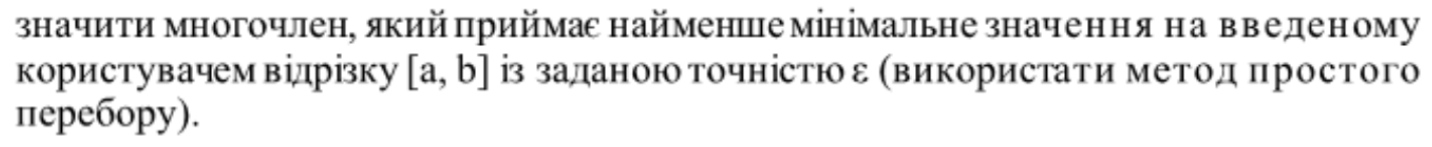
**Мета роботи:** Вивчити механізми створення та використання класів та об’єктів.

**Варіант:** 5

**Хід роботи**

**Завдання**





**Постановка задачі**

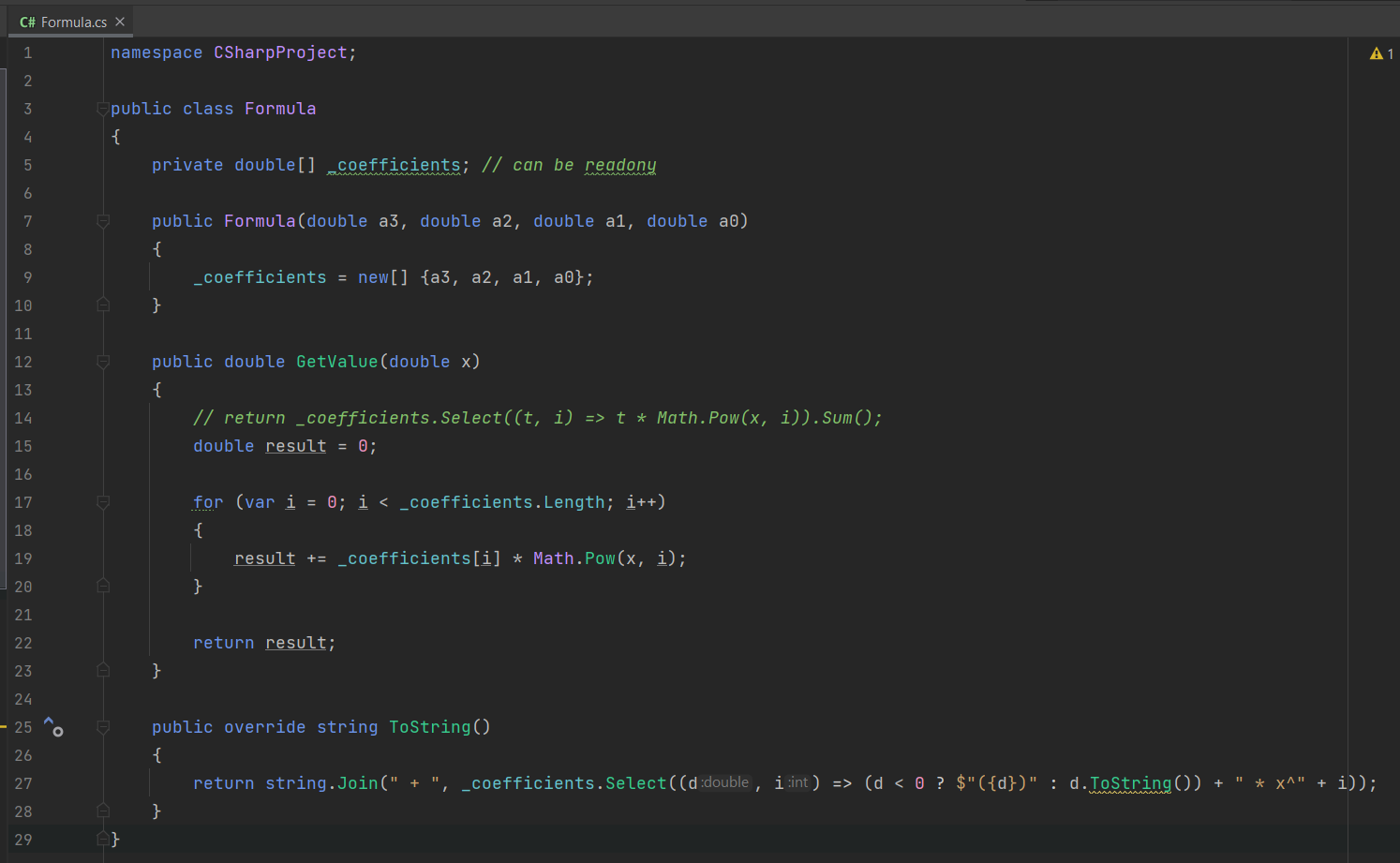
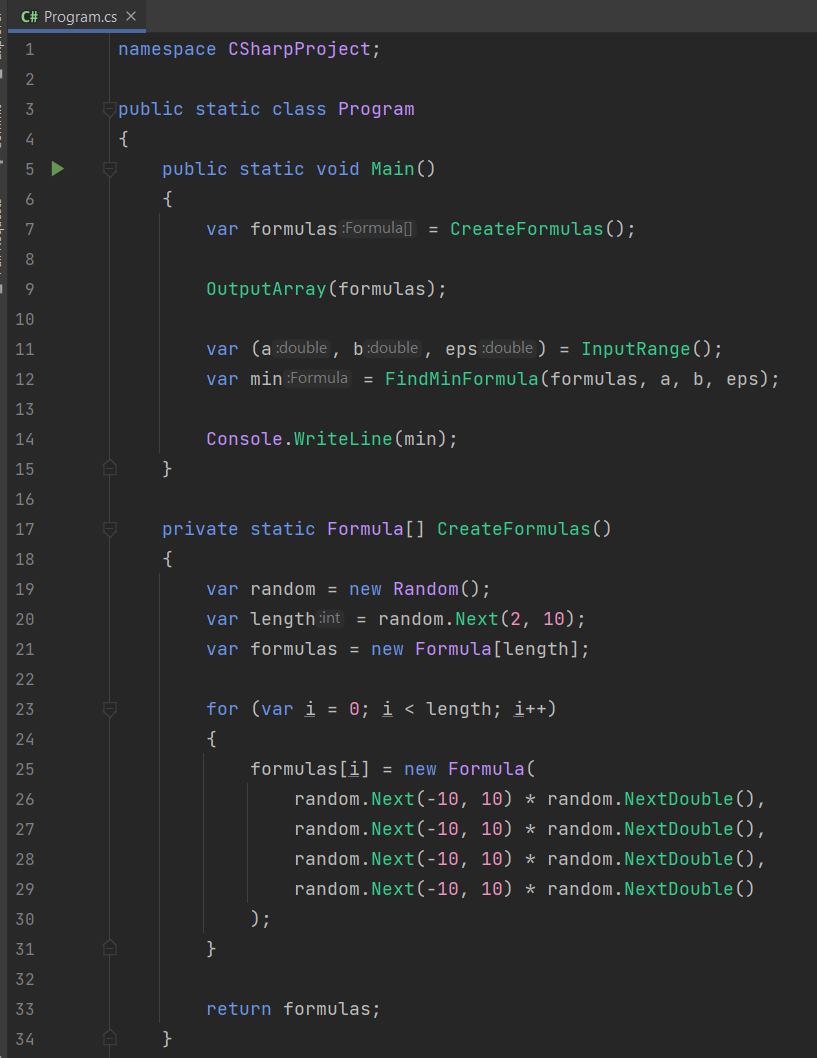
Створюємо клас **Formula**, у якому створюємо поле **coefficients**. У класі реалізовуємо метод **GetValue**, який розраховує значення функції (формули) .

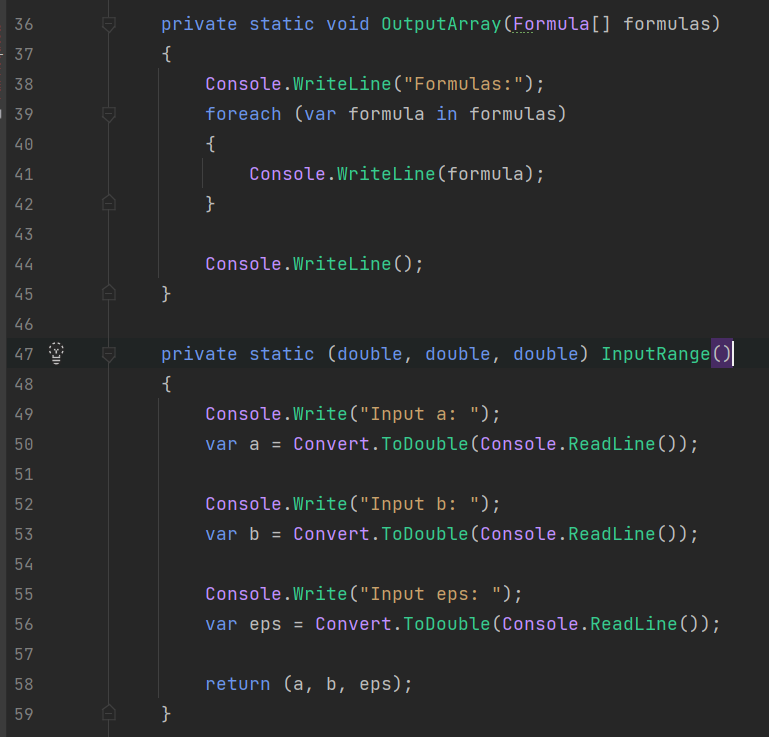
Ініціалізуємо рандомну кількість об’єктів класу **Formula** та записуємо у масив. Зчитуємо з консолі відрізок та точність **eps**. Щоб знайти формулу, яка приймає мінімальне значення на відрізку, переберемо усі формули з масиву, переберемо усі значення з відрізку, підставимо у формулу та порівняємо з попереднім мінімальним.

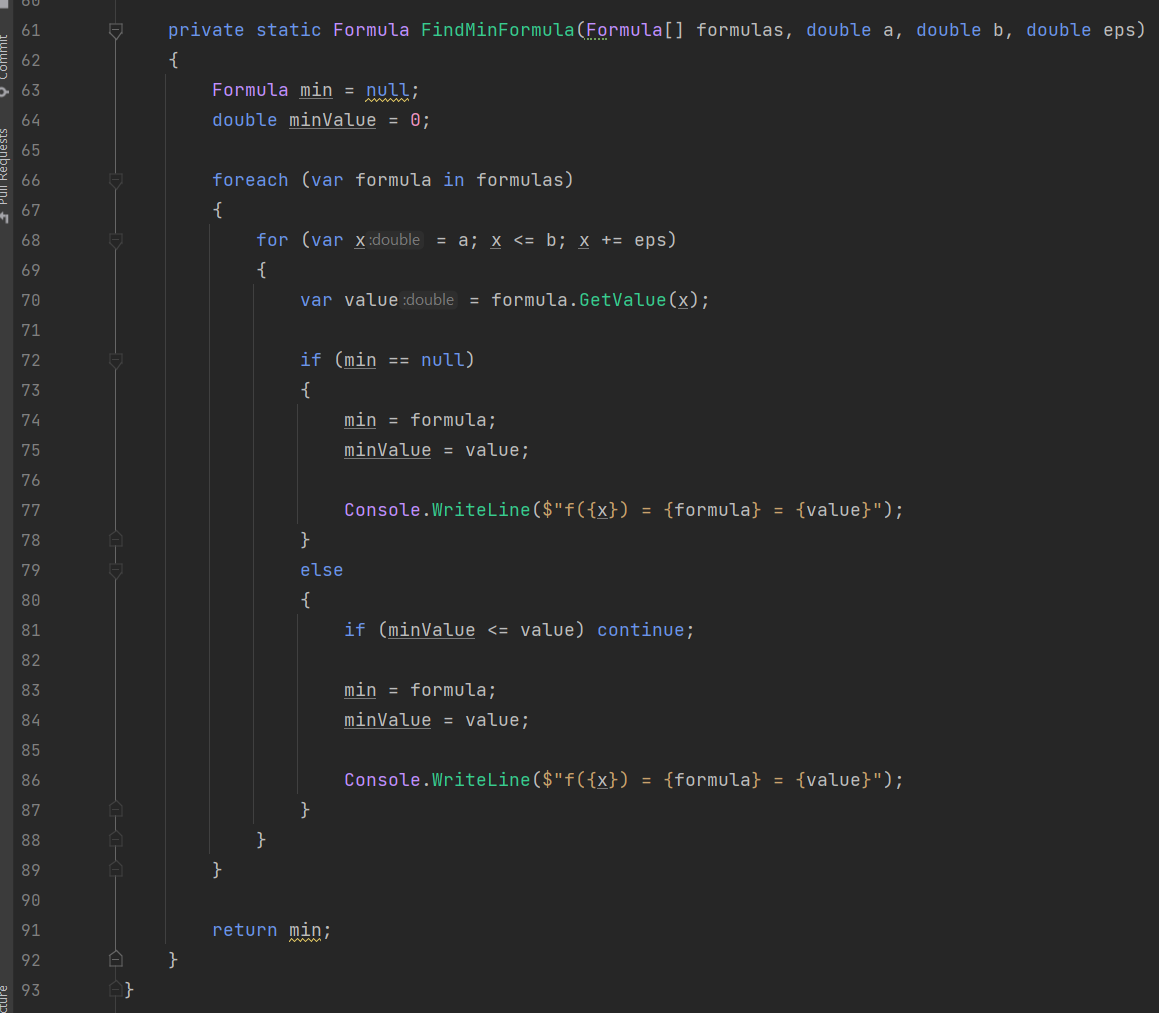
**Код та його тестування**

**C#**

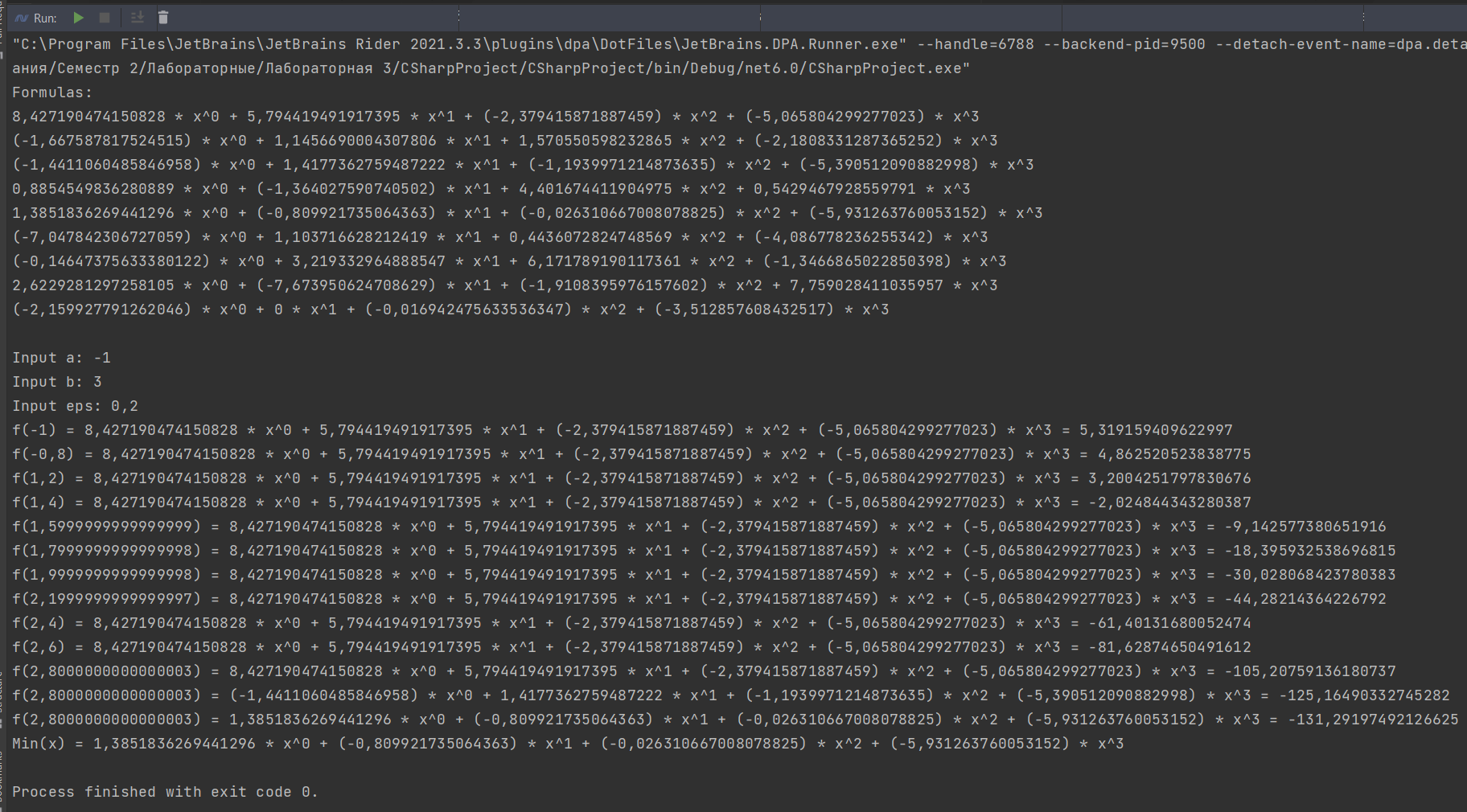
Код





Тестування



**Висновок:** під час виконання даної лабораторної роботи було досліджено механізми створення та використання класів та об’єктів, їх поля та методи; код поставленої задачі (створення масиву об’єктів та їх парсинг) на C#.